



# Manifold

Das Dreiecksnetz (triangle mesh) einer STL-Datei muss *manifold* sein.

**1 | Wie lautet die hier passende Übersetzung des englischen Wortes *manifold*?**

**2 | Unter welchen dir bekannten Bedingungen ist ein Dreiecksnetz *manifold*?**

---

---

---

---

---

**3 | Warum muss das Dreiecksnetz speziell zur Fertigung *manifold* sein?**