



# Der digitale Workflow

## 1 | Nenne die Schritte und Schnittstellen des digitalen Workflows:

1. Schritt: \_\_\_\_\_  
 1. Schnittstelle: \_\_\_\_\_
2. Schritt: \_\_\_\_\_  
 2. Schnittstelle: \_\_\_\_\_
3. Schritt: \_\_\_\_\_  
 3. Schnittstelle: \_\_\_\_\_
4. Schritt: \_\_\_\_\_


## 2 | Übersetze folgende Abkürzungen im digitalen Workflow (deutsch und englisch).

- CAI: \_\_\_\_\_
- STL: \_\_\_\_\_
- PLY \_\_\_\_\_
- OBJ \_\_\_\_\_
- CAD: \_\_\_\_\_
- CAM: \_\_\_\_\_
- CNC: \_\_\_\_\_
- FFF: \_\_\_\_\_
- SLA: \_\_\_\_\_

## 3 | Ordne den Abkürzungen die passenden Schritte und/oder Schnittstellen zu.

- CAI: \_\_\_\_\_
- STL: \_\_\_\_\_
- PLY: \_\_\_\_\_
- OBJ: \_\_\_\_\_
- CAD: \_\_\_\_\_
- CAM: \_\_\_\_\_
- CNC: \_\_\_\_\_

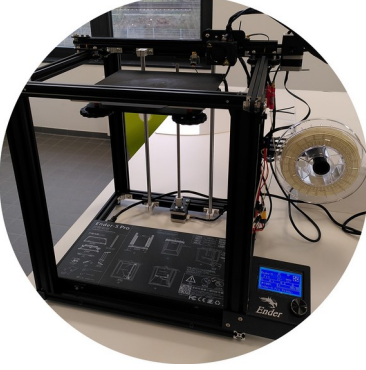
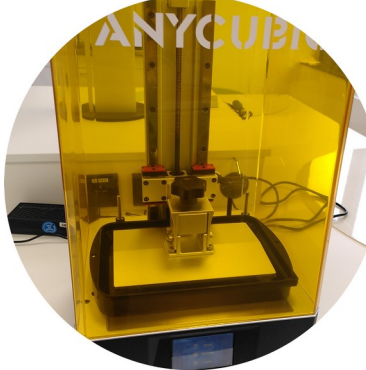
## 4 | Nenne den jeweiligen Ort der Digitalisierung (auch mit dem englischen Fachbegriff):

	_____		_____
	_____		_____

5 | Kreuze passend an:

<pre> solid name facet normal outer loop   vertex x y z   vertex x y z   vertex x y z endloop endsfacet solid name         </pre>	<pre> ply format ascii 1.0 comment made by Greg Turk lines } comment this file is a cube element vertex 8 file } property float x property float y property float z element face 6 property list uchar int vertex_indices end_header 0 0 0 0 0 1 0 1 1 0 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1         </pre>	<pre> # Blender v2.71 (sub 0) OBJ File: # www.blender.org mtllib Cube.mtl o Cube v 1.000000 -1.000000 -1.000000 v 1.000000 -1.000000 1.000000 v -1.000000 -1.000000 1.000000 v -1.000000 -1.000000 -1.000000 v 1.000000 1.000000 -0.999999 v 0.999999 1.000000 1.000001 v -1.000000 1.000000 1.000000 v -1.000000 1.000000 -1.000000 vn 0.000000 -1.000000 0.000000 vn 0.000000 1.000000 0.000000 vn 1.000000 -0.000000 0.000000 vn -0.000000 -0.000000 1.000000 vn -1.000000 -0.000000 -0.000000 vn 0.000000 0.000000 -1.000000 g Cube_Cube_Material usemtl Material s off f 2//1 3//1 4//1 f 8//2 7//2 6//2 f 1//3 5//3 6//3 f 4//4 6//4 7//4 f 5//4 4//4 1//4         </pre>
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> STL</li> <li><input type="checkbox"/> PLY</li> <li><input type="checkbox"/> OBJ</li> <li><input type="checkbox"/> Polygone</li> <li><input type="checkbox"/> nur Dreiecke</li> <li><input type="checkbox"/> mit Textur</li> <li><input type="checkbox"/> mit Link auf eine externe Texturdatei</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> STL</li> <li><input type="checkbox"/> PLY</li> <li><input type="checkbox"/> OBJ</li> <li><input type="checkbox"/> Polygone</li> <li><input type="checkbox"/> nur Dreiecke</li> <li><input type="checkbox"/> mit Textur</li> <li><input type="checkbox"/> mit Link auf eine externe Texturdatei</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> STL</li> <li><input type="checkbox"/> PLY</li> <li><input type="checkbox"/> OBJ</li> <li><input type="checkbox"/> Polygone</li> <li><input type="checkbox"/> nur Dreiecke</li> <li><input type="checkbox"/> mit Textur</li> <li><input type="checkbox"/> mit Link auf eine externe Texturdatei</li> </ul>

5 | Kreuze passend an:

	
<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> FFF</li> <li><input type="checkbox"/> SLA</li> <li><input type="checkbox"/> genauer</li> <li><input type="checkbox"/> ungenauer</li> <li><input type="checkbox"/> schneller</li> <li><input type="checkbox"/> langsamer</li> <li><input type="checkbox"/> teurer</li> <li><input type="checkbox"/> günstiger</li> <li><input type="checkbox"/> ökologischer</li> <li><input type="checkbox"/> unökologischer</li> <li><input type="checkbox"/> Arbeitsschutz -</li> <li><input type="checkbox"/> Arbeitsschutz +</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><input type="checkbox"/> FFF</li> <li><input type="checkbox"/> SLA</li> <li><input type="checkbox"/> genauer</li> <li><input type="checkbox"/> ungenauer</li> <li><input type="checkbox"/> schneller</li> <li><input type="checkbox"/> langsamer</li> <li><input type="checkbox"/> teurer</li> <li><input type="checkbox"/> günstiger</li> <li><input type="checkbox"/> ökologischer</li> <li><input type="checkbox"/> unökologischer</li> <li><input type="checkbox"/> Arbeitsschutz -</li> <li><input type="checkbox"/> Arbeitsschutz +</li> </ul>