

## Blender Shortcuts

### Basic

Auswählen	Rechte Maustaste
Zoomen	Mausrad
Ansicht drehen	Mittlere Maustaste/-rad
Ansicht verschieben	Shift + Mittlere Maustaste/-rad
Löschen	x
Eine Funktion suchen	Leertaste
Einstellungen	n
Rückgängig	Ctrl + z
Wiederherstellen	Ctrl + Shift + z
Duplizieren	Shift + D
Wechsel Objekt-/Editiermodus	Tab
Ansicht schneiden	Alt + b

### Bearbeiten

Verschieben	g
Drehen	r
Skalieren	s
Genauer bearbeiten	Shift gedrückt halten
Schneller bearbeiten	Ctrl gedrückt halten
Verschieben in globaler X,Y oder Z-Richtung	gx, gy oder gz
Drehen in globaler X,Y oder Z-Richtung	rx, ry oder rz
Skalieren in globaler X,Y oder Z-Richtung	sx, sy oder sz
Verschieben in lokaler X,Y oder Z-Richtung	gxx, gyy oder gzz
Drehen in lokaler X,Y oder Z-Richtung	rxx, ryy oder rzz
Skalieren in lokaler X,Y oder Z-Richtung	sxx, syy oder szz

### Auswählen

Objekt auswählen	Rechte Maustaste
Mehrere Objekte auswählen	Shift + Rechte Maustaste
Alles auswählen oder abwählen	a
Box-Auswahl	b
Kreisauswahl	c